この度は弊社ソフト「メルティランサー」をお買い上げいただきまして有難うございます。本文マニュアルに追加・修正がございますので、マニュアル本文と照らし合わせてご使用下さいますようお願い申し上げます。ご迷惑おかけ致しまして申し訳ございませんが、何卒ご了承下さいますようお願い申し上げます。

マニュアル追加・修正箇所

＜Ｐ１１　課題と能力値の上下について＞

課題と上下する能力値に変更があります。なお、ここに書かれたものは大きく変動するだけで、実際には他にも上下する能力値があります。

休養	（＋）ＨＰ、精神、魅力
読書	（＋）熱意、捜査、精神
運動	（＋）体力
	（－）ＨＰ
精神鍛練	（＋）熱意、自信、魅力、精神
模擬戦闘	（＋）攻撃、防御、敏捷
	（－）ＨＰ、精神
捜査実習	（＋）自信、捜査
	（－）ＨＰ、精神

＜Ｐ１４　ランサーの特殊能力について＞

各キャラクターの特殊能力の内容等に一部変更があります。

＜シルビィ＞

ブレイスカートリッジ	：敵にダメージを与える。
ボルトカートリッジ	：数ターンの間、敵を麻痺させて行動不能にする。
サイコカートリッジ	：敵に大ダメージを与える。精神を消費する。

＜サクヤ＞

トラスヒュージョン	：（削除）ごめんなさい。なくなりました。
ヘイスト	：（追加）味方全体の敏捷力を少し上げる。
ブレス	：（追加）味方全体の防御力を少し上げる。

＜ジュン＞

ヒートボディ	：通常攻撃が命中すると、熱による追加ダメージを与えることができる。